# **B&G** Zeus<sup>3</sup> Hurtigguide



## Frontpanel



Nr.	Beskrivelse		
1	Berøringsskjerm		
2	<b>Hjem-skjerm knapp</b> - trykk for å åpne Hjem-skjerm og få tilgang til valg som skjerm-v. iduner og oppsett-meny.		
3	WheelKey knapp - Brukerkonfigurerbar knapp, se i betjeningsmanual. Som standard uten autopilot i systemet: Kort trykk veksler mellom vinduene på skjermen. Langt trykk maksimerer aktive skjerm-vinduer på delt skjerm. Som standard med autopilot i systemet: Kort trykk åpner autopilot betjening og setter autopilot i standby-modus. Langt trykk veksler mellom vinduene på skjermen.		
4	Meny knapp - trykk for å vise menyen til det aktive vinduet.		
5	<b>Betjeningshjul</b> - vri for å bla gjennom menyelementer, og trykk deretter for å bekrefte et valg.		
6	Enter knapp - trykk for å velge eller lagre instilling.		
7	<b>Exit-knapp</b> - trykk én gang for å lukke en dialogboks, gå tilbake til forrige menynivå og fjerne markøren fra panelet.		
8	<b>MOB knapper</b> - trykk samtidig inn <b>Enter</b> og <b>Exit</b> knappene for å lage et MOB (Mann Over Bord) punkt ved båtens posisjon.		
9	Pilknapper - trykk for å aktivere markør eller for å flytte markør		
	Meny betjening: trykk for å navigere i gjennom meny-elementer, og for å justere verdier.		
10	<b>Mark-knapp</b> - trykk for å lagre et veipunkt ved båtens posisjon, eller ved markør-posisjon når markøren er aktiv.		
11	<b>På/av-knapp</b> - hold inne for å slå enheten PÅ/AV. Trykk en gang for å få frem dialog- boksen Systemkontroll. Flere trykk vil veksle mellom 3 fastsatte lysstyrke-nivåer.		
12	Dør til kortleser.		

# Systemkontroll dialog

Gir hurtig tilgang til innstillinger, belysning osv.

Aktiver dialogen ved å trykke på **av/på**-knappen, eller dra fingeren fra toppen av berøringsskjermen.



→ *NB*: Innholdet i **Systemkontroll** dialogen er avhengig av tilkoblet utstyr og hvilket skjermbilde som er aktivt.

## Hjem-skjerm

Aktiver Hjem siden ved å velge **HJEM** knappen.



- 1. Funksjons knapper
- 2. Verktøy
- 3. Favoritter
- 4. Lukk knapp
- 5. Mann-Over-Bord (MOB) knapp
- 6. PÅ/AV-knapp
- 7. Innstillingsknapp

# Hovedfunksjon - skjermbilder

Aktiver et skjermbilde:

- Velg funksjons knapp (fullskjermsvindu), eller
- velg en favoritt knapp, eller
- trykk og hold en funksjons knapp for å velge en forhåndsoppsatt splittet side.



- 1. Statuslinje
- 2. Skjermbilde
- 3. Informasjonspanel

### Justér størrelsen på skjermvindu

Vindusstørrelsen i et delt skjermvindu kan justeres.

- 1. Velg Juster-splitt knappen i Systemkontroll dialogen for å vise endringsikonet.
- 2. Dra ikonet med fingeren for å sette ønsket størrelse.
- 3. Lagre endringene ved å berøre skjermen.







## Rediger et favorittskjermbilde

Du kan korrigere eksisterende favoritter eller legge til egne:

- Velg Rediger ikonet, eller
- trykk og holde på en favoritt knapp.



Rediger et eksisterende favorittskjermbilde eller konfigurer et nytt skjermbilde ved å dra et bildeikon til eller fra forhåndsvisnings-området.

Lagre endringene ved å velge **Lagre** knappen.







### Informasjonspanel

Velg Informasjonspanel knappen i **Systemkontroll** dialogen for å slå av/på Informasjonspanelet.

For å endre innholdet i Informasjonspanelet:

- 1. Berør Informasjonspanelet for å gjøre det aktivt.
- 2. Velg Rediger fra menyen.
- 3. Velg funksjonsboksen du ønsker å endre.
- 4. Velg den nye informasjonen du ønsker å vise.
- 5. Lagre endringene ved å velge Ferdig med redigering i menyen.



# Kart



- Zoom i kartet ved å dra fingrene sammen eller fra hverandre på berøringsskjermen, eller ved å bruke zoom knappene (A), eller vri på betjeningshjulet.
- Flytt kartet i hvilken som helst retning ved å dra med fingrene på berøringsskjermen.
- Vis informasjon om kartobjekter ved å velge objektet.

## Veipunkt

→ NB: Når markøren er inaktiv, vil veipunktet bli plassert ved båtens posisjon. Med markøren aktiv, vil veipunktet bli plassert ved valgte markørposisjon.

For å lagre et veipunkt:

- Trykk inn Mark-knapp for raskt lage et veipunkt.
- Trykk inn **betjeningshjulet**, eller benytt det nye veipunkt valget i menyen til å åpne en ny veipunkt-dialog.

x

#### Ruter

Lage en rute:

- 1. Trykk på skjermen eller bruk piltastene for å aktivere markør-modus.
- 2. Velg Ny og deretter Ny rute i menyen.
- **3.** Berør kartet for å velge posisjon til det første rutepunktet. Alternativt, bruk piltastene for å finne rutepunktet, trykk inn **betjeningshjulet** for å bekrefte posisjonen.
- 4. Gjenta punkt 3 for å sette ut flere veipunkter i ruten.
- 5. Lagre ruten ved å velge lagre i menyen.

## Navigere

Naviger til kursor posisjon:

- 1. Berør kartet eller bruk piltastene for å plassere markør.
- 2. Velg Gå til markør i menyen.

Naviger i en forhåndsdefinert rute:

- Berør ruten for å gjøre den aktiv, velg så fra menyen å start navigering langs den valgte ruten, eller
- velg ruten fra Rute dialogen og deretter i hvilken retning du vil navigere ruten i.

## Overlegg

Legg til radar eller StructureScan overlegg på kartbildet ved å velge funksjonen i menyen.

# Ekkolodd



- Zoom i bildet ved å bruke zoom knappene (A) eller vri på **betjeningshjulet**.
- Se ekkoloddhistorie ved å flytte bildet med å dra fingeren på skjermen.
- Juster styrke og farge fra stolpemeny, som vises ved å berøre styrke eller farge ikonet (B), eller ved å trykke på **betjeningshjulet**.
- Velg Auto styrke på/av i menyen, eller ved å holde inne **betjeningshjulet**.

Velg tilgjengelige ekkoloddfrekvenser fra menyen. Tilgjengelige valg er avhengig av type svinger som er tilkoblet systemet.





## ForwardScan

- Juster dybde, rekkevidde og støydemping fra denne menyen.
- Start opptak av ForwardScan logging fra denne menyen.
- Benytt kursforlengeren til å overvåke ForwardScan i kartvinduet. Fargene på kursforlengeren er basert på ForwardScan alarm-verdier.



## SailSteer-panelet



SailSteer-panelet gir en oversikt over viktige seiler data. All data vises i forhold til seilbåtens baug. Antallet datafelt som er inkludert på panelet, er avhengig av den tilgjengelige panelstørrelsen.

# Legg-linjer på kart og Sail-info panel



# Vindplott panel



Vind-retning og vind hastighet.

## **Tidsplott panel**



To forhåndsdefinerte panel. Trykk på venstre/ høyre pil-knapp for å skifte mellom panelene.

## **Autopilot**

Autopiloten kan aktiveres fra alle skjermbilder.

- 1. Trykk på Autopilot elementet i instrument-søylen eller **WheelKey** når denne er konfigurert for Autopilot betjening.
- 2. Velg autopilot modus i Autopilot pop-up vinduet.



S	Standby	Autopiloten er passiv: benyttes ved manuell styring av båten
FU	Follow-up	Manuell styring. Rorvinkelen angis med <b>betjeningshjulet</b> eller av en annen FU-enhet
NFU	Non-Follow-up	Kontroller rorbevegelsen ved å velge <b>Babord</b> og <b>Styrbord</b> knapper i Autopilot pop-up vinduet, eller fra en annen NFU enhet
Α	Auto	Automatisk styring: opprettholder satt heading
ND	NoDrift (Ingen avdrift)	Automatisk styring: holder båten på en rett pellelinje ved å kompensere for avdrift
N	Navigasjon	Automatisk styring: navigerer båten mot et spesifikt veipunkt eller gjennom en rute ved hjelp av GPS data
W	Vind *	Automatisk styring: opprettholder satt vindvinkel
WN	Vind navigering *	Automatisk styring: navigerer båten mot et spesifikt veipunkt eller gjennom en rute ved hjelp av både vind og GPS data

\* Kun tilgjengelig dersom båttype er satt til Seilbåt.

→ NB: Du bytter autopilot til Standby modus fra automatisk modus ved et kort trykk på WheelKey konfigurert for Autopilot betjening.

#### Juster satt heading / kurs / vindvinkel



Juster satt heading (Auto modus), satt vindvinkel (Vind modus) og satt kurs (Ingen avdrift modus):

- Berør **Babord** eller **Styrbord** knappene i autopilot pop-up vinduet, eller
- roter betjeningshjulet.

# Radar



- Slå radar sending på/av fra menyen.
- Sett område ved å bruke zoom knappene (A), eller ved å rotere betjeningshjulet.
- Juster gain (styrke), sea clutter (sjøstøy) og rain clutter (regnstøy) fra stolpemenyen, som vises ved å berøre oppsett ikonet (**B**), eller ved å trykke på betjeningshjulet.

# Lydkontroll

Aktiver lydkontroll overlegg ved å berøre Lydkontroll valget i informasjonspanelet.



## **Posisjonere et MOB merke**

Lagre et Mann-Over-Bord (MOB) merke på båtens posisjon ved å velge 🕱 knappen på HJEM siden, eller samtidig trykke inn Enter og Exit fra knappetastaturet.





For mer detaljer, se Zeus<sup>3</sup> Brukerhåndbok.